

フリガナ	ニノミヤ カン	性別
氏名	二宮 貴	男性

※ 対応可能業務	フロントエンド開発 / バックエンド開発 / インフラ開発 / AI開発
----------	--------------------------------------

※ 技術スタック	<p>言語</p> <ul style="list-style-type: none"> TypeScript Python <p>フレームワーク・ライブラリ</p> <ul style="list-style-type: none"> NestJS Hono Express Next.js Remix React Native / Expo Vue / Nuxt LINE API SDK <p>API</p> <ul style="list-style-type: none"> OpenAPI GraphQL <p>データベース</p> <ul style="list-style-type: none"> PostgreSQL MariaDB / MySQL SQLite <p>AI</p> <ul style="list-style-type: none"> Google Colab Ollama LangChain Playwright Cheerio Whisper TensorFlow YOLO <p>クラウドプラットフォーム</p> <ul style="list-style-type: none"> AWS GCP Supabase Cloudflare Vercel <p>DevOps・インフラ</p> <ul style="list-style-type: none"> Docker Orbstack <p>laC</p> <ul style="list-style-type: none"> Terraform CDKTF <p>バージョン管理・CI/CD</p> <ul style="list-style-type: none"> Git GitHub GitHub Actions GitLab GitLab CI/CD Bitbucket AWS CodeBuild <p>タスク管理・ドキュメント</p> <ul style="list-style-type: none"> Notion Backlog Linear Asana
----------	---

※ 活かせる経験・知識・自己PR	<p>Webシステム、フルスクラッチ B2B ECサイト、AIサービスなど、多岐にわたるシステム開発プロジェクトを主導。これらの経験を通じて、BtoC、BtoBどちらの顧客ニーズにも合わせたソリューションを提供する能力を磨いてきました。</p> <p>フロントエンド開発・バックエンド開発の両方を行っており、フロントエンドではTypeScript(Next.js, Expo)、バックエンドではTypeScript(NestJS, Hono)やPython(FastAPI)、インフラにはAWSやCloudflare、自作GPUサーバー(Ubuntu)を用いて開発を行ってきました。</p> <p>これらの技術を用いて、モダンでパフォーマンスの優れており、メンテナンスが容易なシステムを構築してきました。新規事業開発(MVP開発)を多く行ってきており、1から開発を行うのが得意です。</p>
------------------	---

※ 過去参画プロジェクト					
No	担当業務	エンジニア数	その他人数	全体人数	PJ規模
1	バックエンド・フロントエンド	6人	4人	10人	50 人月
	<p>【株式会社A社案件】</p> <p>●映像機器レンタルシステム B2B向け機材レンタルサービスの開発を担当。</p> <ul style="list-style-type: none"> GraphQLでの通信を用いたバックエンド開発 Next.jsでの管理画面・ユーザー会員画面全般のフロントエンド開発 <p>開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript(Node.js) ライブラリ: Next.js / NestJS / Prisma / GraphQL / Chakra UI / ESLint / Prettier DB: MariaDB 実行環境: AWS</p>				
2	バックエンド・フロントエンド	4人	2人	6人	50 人月
	<p>【宗教法人S社案件】</p> <p>●LINEを用いたCRMシステム</p> <ul style="list-style-type: none"> 管理画面全般のフロントエンド開発 LIFFFでの顧客画面全般のフロントエンド開発 プロジェクト全般のバックエンド開発 <p>開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript(Node.js) ライブラリ: Remix / NestJS / Prisma / TailwindCSS(shadcn) / Biome DB: MariaDB 実行環境: AWS</p>				
3	バックエンド・フロントエンド	1人	2人	3人	10 人月
	<p>【株式会社G社案件】</p> <p>●AIを用いたスクレイピングシステム 要件定義からスクレイピングシステムの開発、管理画面の開発、バックエンド設計、CMSとの連携を行いました。</p> <ul style="list-style-type: none"> 管理画面全般のフロントエンド開発 WordPress連携APIのバックエンド開発 全般のバックエンド開発 AI処理用GPUサーバー開発 <p>開発環境: MacOS / Ubuntu / IntelliJ / Github 言語: Python / TypeScript(Node.js) ライブラリ: Next.js / Hono / Prisma / TailwindCSS(shadcn) / Biome DB: PostgreSQL 実行環境: 自社GPUサーバー / Cloudflare(Workers, Pages, Queue, Cron)</p>				
4	バックエンド・フロントエンド	1人	2人	3人	10 人月
	<p>【株式会社C社案件】</p> <p>●スクレイピングシステム + LLMを用いた補足情報の提案 顧客との要件定義からデータベース設計、スクレイピングシステムの開発、管理画面の開発、バックエンド設計・開発、Dockerでの実行環境構築などを行いました。</p> <ul style="list-style-type: none"> 要件定義 PrismaとHono、Playwrightを用いたデータベース設計からスクレイピングシステム開発、バックエンド開発 Next.jsを用いたフロントエンド全般開発 <p>開発環境: MacOS / Ubuntu / IntelliJ / Github 言語: TypeScript(Bun) ライブラリ: Next.js / Hono / Prisma / TailwindCSS(shadcn) / Biome DB: MariaDB 実行環境: AWS(Amplify / S3)</p>				
5	バックエンド・フロントエンド				人月
	<p>【株式会社T社案件】</p> <p>●サブスク管理システム</p> <ul style="list-style-type: none"> Ruby on Railsを用いた新規機能開発 Next.jsを用いた管理画面開発 <p>開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript / Ruby ライブラリ: Ruby on Rails / Prisma DB: MariaDB 実行環境: AWS ECS</p>				
6	バックエンド・フロントエンド	10人	6人	16人	96 人月
	<p>【株式会社I社案件】</p> <p>●独自CMS構築システム</p> <ul style="list-style-type: none"> viteを用いたフロントエンド全般の開発 バックエンドの修正開発 <p>開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Vite / Prisma DB: MariaDB 実行環境: AWS ECS</p>				
7	バックエンド・フロントエンド	4人	2人	6人	36 人月
	<p>【株式会社A社案件】</p> <p>●toB向けマッチングサービス開発</p> <ul style="list-style-type: none"> Next.jsを用いたフロントエンド開発 Playwright・Github Actionsを使った自動E2Eテスト メール処理の自動テスト <p>開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Next.js / Playwright DB: Firestore 実行環境: Vercel / Github Actions</p>				
8	バックエンド・フロントエンド・インフラ	3人	1人	4人	16 人月
	<p>【株式会社A社案件】</p> <p>●AIを用いたデータ解析toCサービス開発</p> <ul style="list-style-type: none"> PostgreSQLのデータベース設計 フロントエンド全般の実装 バックエンド全般の実装 LLMも用いた対話での解析システム実装 決済機能(Stripe)実装 メール送信・受信実装 CDKTFを用いたインフラ構築(AWS) <p>開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript / Python ライブラリ: Next.js / Prisma / FastAPI / OpenAPI DB: PostgreSQL 実行環境: AWS Amplify / AWS Lambda / AWS App Runner</p>				
9	フロントエンド(スマホアプリ)	2人	4人	6人	24 人月
	<p>【株式会社O社案件】</p> <p>●サブスク形式のスタッフ向け自己学習サービス</p> <ul style="list-style-type: none"> Expo(ReactNative)の技術選定から環境構築 Expo(ReactNative)を用いたフロントエンド全般の実装 <p>開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Expo / Tamagui</p>				
10	バックエンド・フロントエンド	3人	2人	5人	20 人月
	<p>【株式会社S社案件】</p> <p>●社内ドキュメント検索および採用面談支援のためのFine-tuningモデル開発</p> <ul style="list-style-type: none"> 自動車パーツの製造現場における破損・バリ検知のためのAIモデル開発 CNNおよびAutoencoderを用いた異常検知アルゴリズムの設計・実装 RTX 4090を活用したGPU最適化およびモデル推論環境の構築 リアルタイム推論を可能にするエッジデバイスへのデプロイ <p>開発環境: Ubuntu / Docker / GitHub 言語: Python ライブラリ: TensorFlow / OpenCV / scikit-learn / NumPy DB: PostgreSQL 実行環境: 自社GPUサーバー / エッジデバイス</p>				
11	バックエンド・インフラ	2人	2人	4人	16 人月
	<p>【株式会社Y社案件】</p> <p>●社内ドキュメント検索および採用面談支援のためのFine-tuningモデル開発</p> <ul style="list-style-type: none"> LLamaモデルを用いたファインチューニングによる社内情報検索システムの構築 社内ドキュメントのデータクレンジングおよびQ&A形式のデータセット整備 GPUサーバー上での分散学習環境構築および最適化 FastAPIを用いた検索APIおよびチャットボットの開発 <p>開発環境: Ubuntu / Docker / GitHub 言語: Python ライブラリ: PyTorch / Hugging Face Transformers / FastAPI / PostgreSQL DB: PostgreSQL 実行環境: 自社GPUサーバー</p>				
12	バックエンド・フロントエンド	3人	1人	4人	18 人月
	<p>【株式会社Z社案件】</p> <p>●OpenAI Realtime-APIを用いた動物園案内システム</p> <ul style="list-style-type: none"> 動物園向け対話型AIアシスタントの開発 OpenAI Realtime APIを利用したリアルタイム音声会話機能の実装 動物の生態情報をデータベース化し、検索と回答生成を統合 Webアプリおよびスマートフォン対応のUI開発 <p>開発環境: MacOS / Docker / GitHub 言語: TypeScript / Python ライブラリ: Next.js / OpenAI API / FastAPI / PostgreSQL DB: PostgreSQL 実行環境: AWS Lambda / Vercel / Cloudflare</p>				